

Igno virtualios mokymo erdvės mokymų konspektas mokytojams

Turinys

1. Supažindinimas su atnaujintu mokyklos tinklapiu.	1
2. Vinco Krėvės Lituanistinės mokyklos virtualioji mokymosi aplinka MOODLE	2
3. Interaktyvių pamokų kūrimas.	4
4. Dirbtinio intelekto panaudojimas mokymo procese.	5

1. Supažindinimas su atnaujintu mokyklos tinklapiu.

- a) Galima pareiga prie angliškos puslapio versijos.
- b) Pagrindinė informacija tėvams – čia galite rasti informaciją apie reikalavimus siekiant pabaigti lituanistinę mokyklą, budėjimo grafikus ir kt..
- c) Mokyklos mokymo priemonės.
 - a. V. KRĖVĖS MOKYKLOS VIRTUALI MOKYMŲ ERDVĖ – nuoroda į mūsų mokyklos Moodle puslapį.
 - b. BAZINIS LIETUVIŲ KALBOS MOKYMAS – nuoroda į vadovėlius, skirtus mokiniams, kurie tik pradeda mokintis lietuvių kalbos.
 - c. LITUANISTINIS ŠVIETIMAS - vadovėliai, pratybos, pamokos, žaidimai ir kiti šaltiniai skirti mokytis lietuvių k.
 - d. UŽSIENIO LIETUVIŲ NAUJIENOS – nuoroda į „Draugo“ užsienio lietuvių žinių portalą.
 - e. FILADELFIJOS LIETUVIŲ BENDRUOMENĖ – nuoroda į vaizdo įrašą, kuriame pateikiame informaciją apie Filadelfijos lietuvių palikimą (lietuvių namus, lietuvišką mokyklą ir pan.)
 - f. Naudingos nuorodos – „Word“ dokumentas, kuriame visi mokytojai gali kelti nuorodas į internete rastus šaltinius, kuriuos galime panaudoti vaikų mokymo procese.
- d) Mokyklos veiklos: pagrindinė informacija apie visus renginius, vykstančius mokykloje. Įkeliamos nuotraukos.
- e) Kalendorius: sudėti svarbiausi mokyklos įvykiai. Kalendorius koreguojamas naudojant mokyklos el. paštą, o puslapis – Vyto Mačiulio El. paštą.

2. Vinco Krėvės Lituanistinės mokyklos virtualioji mokymosi aplinka MOODLE

Nuorda į labai išsamius „Moodle“, vaizdo pamokų kūrimo ir dirbtinio intelekto mokymus:
<https://www.youtube.com/playlist?list=PLCpiWXUIa59BCdmvD5iCANIHr05mAR76H>

- a) Prisijungę galite matyti 2 pasirinkimus:
 - a. Pagrindinė informacija – nuorodos į mokyklai prieinamus virtualius mokymų kursus.
 - b. Svarbi informacija pradedant naudotis Moodle – tai yra mano išėtų seminarų konspektai apie Moodle naudojimą.
- b) Kursų kategorijose turite 2 pasirinkimus:
 - a. Visų klasių pilni kursai – tai yra jau sukurti kursai, kuriuos galima panaudoti savo kursų kūrimo procese.
 - b. V. Krėvės lituanistinės mokyklos pildomi kursai – tai yra mūsų mokyklos mokytojų kuriami kursai.
- c) Pasirinkę kategorija „V. Krėvės lituanistinės mokyklos pildomi kursai“ pasirenkame norimą klasę. Įjungiam redagavimo režimą (dešiniame ekrano pusėje, viršutinėje dalyje).
- d) Įrašome dalyko temą tada renkamas įtraukti veiklą arba išteklių. Ištekčiai – informacijai perteikti, veiklos – užduočių kūrimui.
- e) Naudoju URL, H5P, žodyną, testą, užduotį ir aplanką.
 - a. Paprastus „PDF“ failus galima tiesiog nutempti nuo darbalaukio „Desktop“ į Moodle. Jau padarytas Moodle užduotis galima paprastai parsisiųsti jas atsidiarius. Nerekomenduoju kelti „Word“ failų, nes automatiškai parsisiunčia. Siekdami pakeisti Word Failą į pdf galite naudotis tinklapiu

<https://www.ilovepdf.com/>. I



- b. Url – parašome pavadinimą ir įkeliame nuorodą į tinklapį ar vaizdo įrašą.



URL

- c. Žodynas – naudingas mokinantis kurso žodžius. Sukūrus tik reikia įtraukti naujus žodžius. Kiekviena pamoka gali turėti savo atskirą žodyną.



Žodynas



- d. Testas. Norėdami pridėti klausimų spaudžiame „Klausimai“ tada įtraukti naują klausimą, pasirenkame klausimo tipą. Įrašome klausimo pavadinimą, klausimo tekstą (sąlygą), balą. Tada aprašome galimus pasirinkimo variantus, priskiriame jiems įverčius ir jei norime parašome grįžtamąjį ryšį.



Testas

- e. Užduotis – vaikai čia įkelia savo padarytus namų darbus (jei turi prieigą prie Moodle)



Užduotis

- f. H5P – skirtas interaktyvios užduotims daryti. Aš jas kopijuoju iš kitų jau, sukurtų Moodle kursų.

1. Kaip kopijuoti H5P užduotis:
2. Susirandame norimą H5P užduotį.


The screenshot shows the H5P editor interface. At the top, there are tabs for 'H5P', 'Parametrai', 'Bandymų ataskaita', and 'Daugiau'. A yellow notification bar at the top states: 'Šis turinys yra rodomas peržiūros režimu. Bandymai nebus išsaugoti.' Below this, the main content area contains a quiz question: 'Įrašykite tas raides, kurių trūksta.' The question text is: 'A, a, [input], c, č, [input], e, e, e, [input], g, [input], i, i, [input], j, k, l, [input], n, o, p, [input], s, š, [input], u, u, ū, [input], z, [input].' There is a blue 'Patikrinti' button below the question. At the bottom left, there is a checkbox for 'Pakartotinis naudojimas' and a double-headed arrow icon. At the bottom right, there is a small 'H5P' logo.

3. Patekus į užduotį, spausti „parametrai“.

» H5P atnaujinama 1. Laikas ir kasdieninis gyvenimas

The screenshot shows the H5P editor interface with the 'Bendra' (General) settings tab selected. The 'Pavadinimas' (Title) field contains 'Įrašykite trūkstamas abėcėles raides'. The 'Aprašas' (Description) field is empty. Below the description, there is a rich text editor with a toolbar containing icons for undo, redo, bold, italic, link, unlink, list, and H5P. The 'Rodyti aprašymą kurso puslapyje' (Show description on course page) checkbox is checked. In the 'Paketo failas' (Package file) section, there is a file named 'rašykite-truks...' with a thumbnail showing the H5P logo. Below the file name, it says 'Primami failų tipai'.

4. Parsisiųsti H5P failą. Paspaudžiame pilkame fone esantį mygtuką ir tada atsisiųsti (šį failą galima peržiūrėti tik „Moodle“).

 rasykite-trukstamas-abeceles-raides-823 (1).h5p

Jeigu

failas yra aplanke (Folder), tai atsidarome aplanką ir failą iškeliamo iš aplanko ant darbalaukio (Desktop).

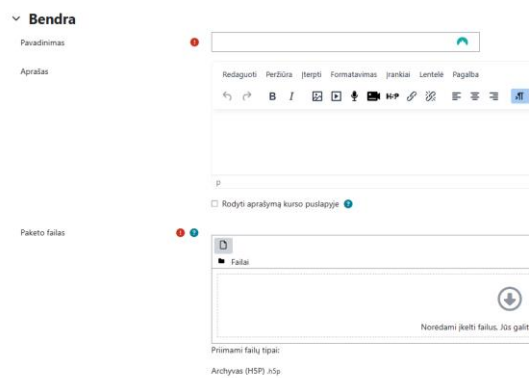
5. Norėdami pridėti parsisiųstą H5P užduotį, nueiname į savo koreguojamą kursą, spaudžiame įtraukti veiklą arba išteklių ir tada H5P failą



H5P

6. Įrašome pavadinimą ir įkeliamo parsisiųstą H5P failą į norimą vietą.

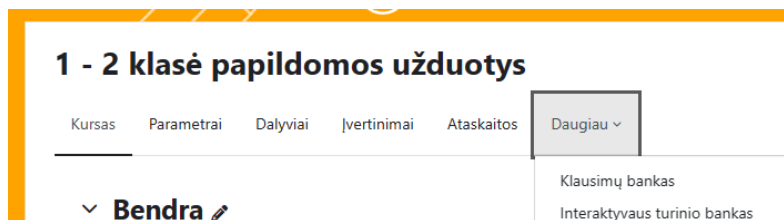
→ Įtraukiama (-as) nauja (-as) „H5P“ į „Papildomos užduotys n pratyb veikiu namuose? (2 kl.)“ dalį.



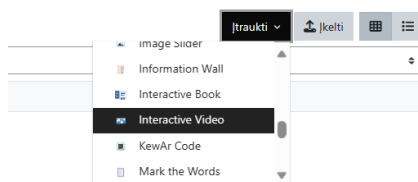
7. Visą įkėlę puslapio apačioje spaudžiame įrašyti ir grįžti į kursą.

3. Interaktyvių pamokų kūrimas.

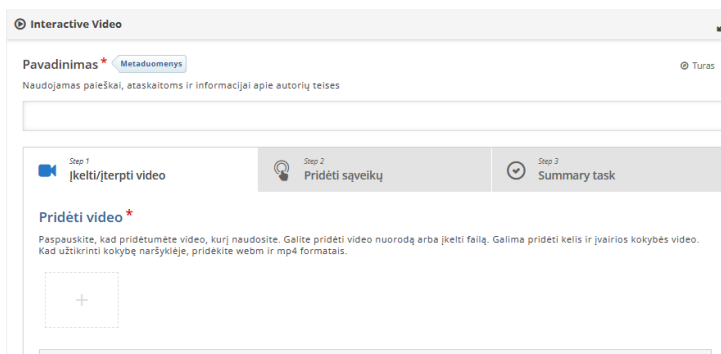
- a. Spaudžiame įėjus į kursą meniu juostoje „Daugiau“, tada „interaktyvaus turinio bankas ir įtraukti.



- b. Pasirenkame „interactive video“.



Tada palaukiame kol užkraus puslapį. Atsiradus langui, pavadiname pagal poreikį.

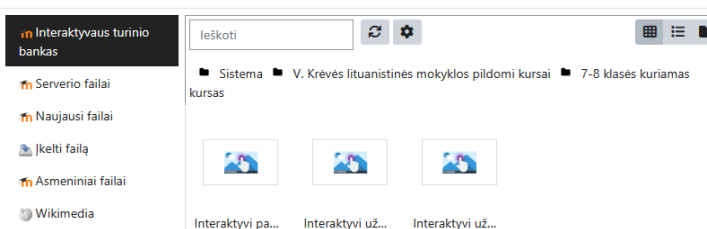


Tada įkeliame vaizdo įrašo nuorodą į paskirtą vietą (iš youtube ar google drive).

- c. Įkėlus vaizdo įrašą spaudžiame „ pridėti sąveikų“, kur galime sukurti užduotis vaizdo įrašo metu.
- d. Summary task – tai užduotis, pateikiama vaizdo įrašo gale. Nepamirštam įrašyti.
- e. Norėdami pridėti sukurtą interaktyvią užduotį savo kurse, spaudžiame įtraukti naują išteklių, tada H5P. Tada paspaudus ant „Norėdami įkelti failus, Jūs galite nutempti juos čia“

Pasirenkame interaktyvaus turinio bankas, kur rasime mūsų sukurtą užduotį.

Failo parinkiklis



4. Dirbtinio intelekto panaudojimas mokymo procese.

- f. Patariu naudotis Bing Microsoft Copilot – remiasi internete prieinama medžiaga.
- g. Kaip pasiekti:
 - i. Einame į „Google“
 - ii. Parašome „Bing ai“
 - iii. Pasirenkame „Microsoft Bing and Chat gbt“
 - iv. Pasitikriname, ar yra nustatyta lietuvių kalba (paskui galėsite vėl nustatyti į anglų kalbą). Kaip tai padaryti:

1. Spaudžiame puslapio meniu (3 brūkšniai puslapio viršuje



Pasirenkame „Settings“ arba parametrus.

2. Tada pasirenkame „Language“ arba kalba.

3. Susirandame „Display language“ arba rodymo kalba ir pasirenkame lietuvių kalbą.
- v. Kaip gali padėti dirbtinis intelektas padėti vaikų mokymo procese?
1. Sukurti pamokos planui. Pavyzdžiui, parašykite „Sukurk pamokos planą tema „Lietuvos vėliava“?
 2. Sukurti testiniams klausimas. Pavyzdžiui „Sukurk testinių klausimų iš temos "Lietuvos vėliava". Kiekvienas klausimas turi turėti po 3 atsakymo variantus“.
 3. Greitai surasti informacijos apie tam tikrą temą. Pavyzdžiui „Pateik trumpos informacijos apie Lietuvos vėliavos istoriją“.
 4. Galima taip pat kurti vaizdus. Pavyzdžiui „Nupiešk Lietuvos vėliavą, kurią laiko Lietuvis“.